



# Sint loopspel

Leuk dat je het Sint loopspel hebt gedownload!

Dit loopspel is geschikt voor groep (2-)3. Voordat je start knip/snijd je de 18 opdrachtkaarten los. Hang de opdrachtkaarten verdeeld over het plein, de gymzaal, de gang of het (speel)lokaal op. Leerlingen werken bij deze opdracht in tweetallen.

Voordat je start dobbelt ieder tweetal met 2 dobbelstenen. Het getal dat je dobbelt is je startgetal, daar begin je. Zoek dit getal op het plein en maak de opdracht. Schrijf het juiste antwoord op het antwoordblad, bij het goede getal. Ren hierna naar het volgende getal, na opdracht 3 komt opdracht 4, etc. Let op: na opdracht 18 ga je verder met opdracht 1.

Bij dit spel oefenen leerlingen met:

- lezen/spellen van woorden
- rijmen
- verliefde getallen (samen 10)
- eenvoudige plussommen (tot 10)

Meer bewegend leren?

[www.beweegspellen.nl](http://www.beweegspellen.nl)



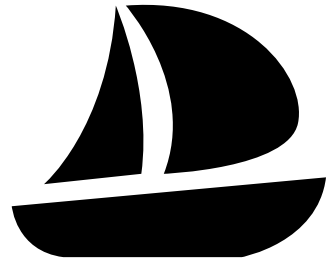
1.

zak

rijmt op



s



m

2.



e



i

3.  $5 + 5 =$

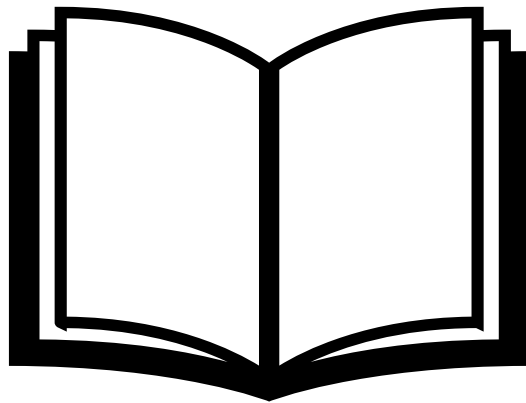
10

9

n

r

4.



boek

doek

t

k

# 5. boot

rijmt op



e



o

6.



s

n

7.  $4 + 4 =$



8.



stal

staf

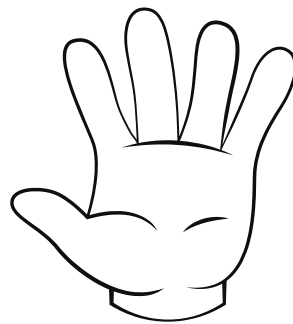


9.

sint



rijmt op



e

o

10.



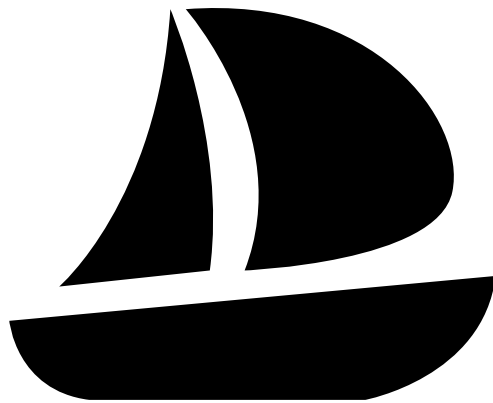
t

b

11.  $3 + 3 =$



12.



boom

boot



# 13. paard

rijmt op



h



w

# 14.



i



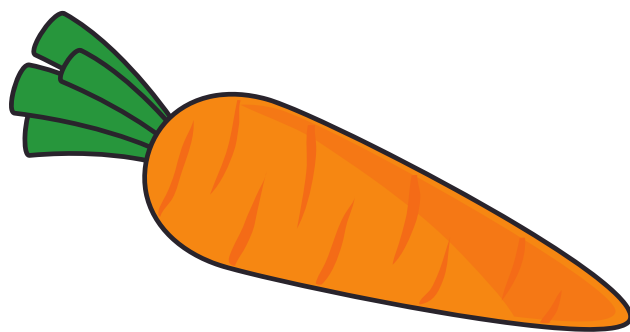
e



15.  $6 + 1 =$



16.



peen

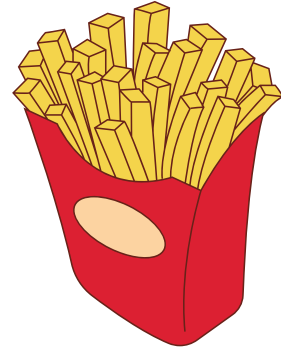
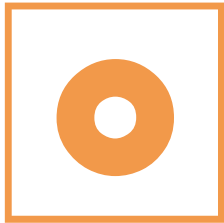
pen



17.

piet

rijmt op



18.



