



# Pakjes bezorgen

Leuk dat je het spel Pakjes bezorgen hebt gedownload!

## BENODIGDHEDEN:

- Beweegspel 'Buurman & buurman' (of getalkaartjes t/m 100)
- Materiaal voor een beweeg parcours (bijv. planken, autobanden, hoepels, skippyballen, etc.)
- 10 bakken.
- straat-kaarten (zie bijbehorende download)
- evt. kerstmutsen

Afhankelijk van het aantal spelers, kun je er voor kiezen om te oefenen met getallen t/m 50 of t/m 100. Bij iedere straat staat een dak-piet die controleert of het juiste pakje bezorgd wordt. Als je met alle getallen t/m 100 oefent, zijn er 10 straatkaarten en dus 10 dakpieten nodig. Let op: de rol van dak-piet wisselt steeds.

Dit bezorg-spel is geschikt voor **groep 3 en 4**. Voordat je start print je de 10 straat-kaarten (dubbelzijdig!) uit. Als je het spel vaker wilt spelen, kun je de straat-kaarten lamineren. Zet (samen met de leerlingen) een parcours uit waar de leerlingen doorheen/overheen moeten bewegen. Aan het eind van het parcours staat bij iedere straat een kerstman/vrouw (met kerstmuts!) met in zijn/haar handen de straatkaart en op de grond voor hem/haar een bakje. De kerstman/vrouw controleert of het pakje in de juiste straat wordt bezorgd. Als geheugensteuntje staan de juiste huisnummers op de achterkant van de straat-kaart. Als het pakje bij de juiste straat is bezorgd, stopt die kerstman/vrouw het getalkaartje in het bakje en wordt de bezorger een kerstman/vrouw en andersom. De nieuwe bezorger gaat terug door het parcours en pakt een nieuw pakje (getalkaartje).

Bij dit spel oefenen leerlingen met:

- benoemen van getallen t/m 100.
- ordenen van getallen tussen de juiste tientallen.

