



Zomer

Leuk dat je het Zomer loopspel hebt gedownload!

Dit loopspel is geschikt voor **groep 3**. Voordat je start knip/snij je de 23 opdrachtkaarten los. Hang de opdrachtkaarten verdeeld over het plein, de gymzaal, de gang of het (speel)lokaal op. Leerlingen werken bij deze opdracht in tweetallen.

Voordat je start dobbelt ieder tweetal met 2 dobbelstenen. Het getal dat je dobbelt is je startgetal, daar begin je. Zoek dit getal op het plein en maak de opdracht. Schrijf het juiste antwoord op het antwoordblad, bij het goede getal. Ren hierna naar het volgende getal, na opdracht 3 komt opdracht 4, etc. Na opdracht 23 ga je verder met opdracht 1.

Bij dit spel oefenen leerlingen met:

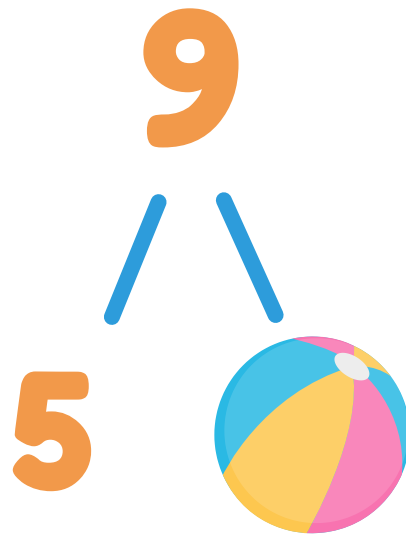
- splitsen van getallen 7, 8, 9.
- geldsommen t/m €20.
- klokkijken: halve uren.
- oneven sprongen van twee t/m 50.
- sommen t/m 20.

Meer bewegend leren?

www.beweegspellen.nl



1.



2. Hoeveel moet je betalen?



3.



half 7

n

half 6

p

4. Hoeveel geld krijg je terug?



€8

b

€6

d

5.

8

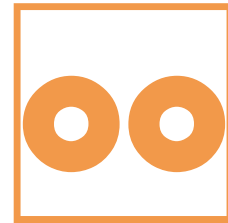
3



5



6



6. Welk huisje heeft een surfboard?



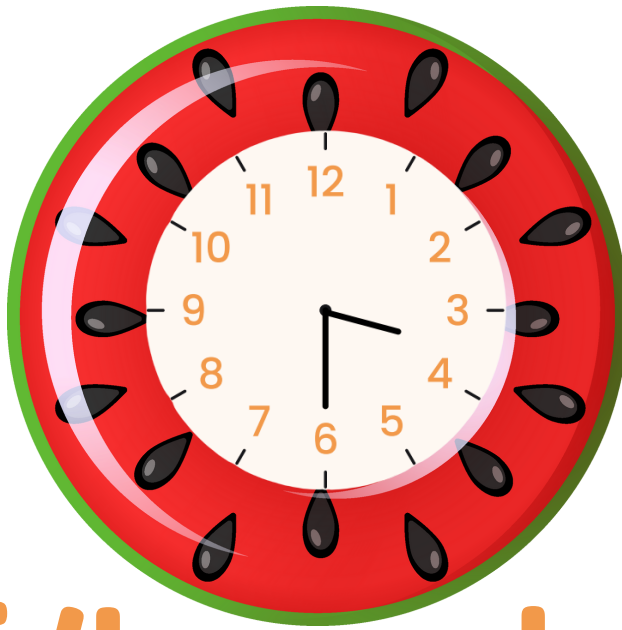
11



9



7.



half 4

n

half 3

l

8. Hoeveel geld krijg je terug?



€4

oe

€2

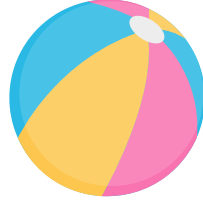
ee

9.

7



2



4

n

5

m

10. Hoeveel moet ik betalen?



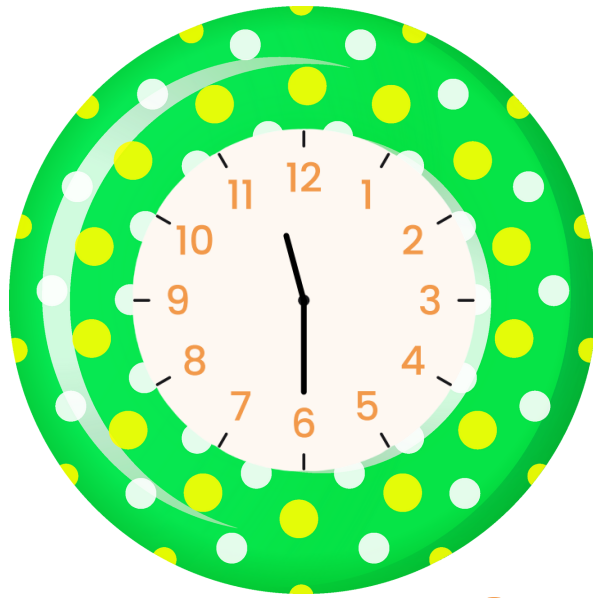
€14

a

€12

i

11.



half 11

f

half 12

k

12. Welk huisje heeft een vlag?



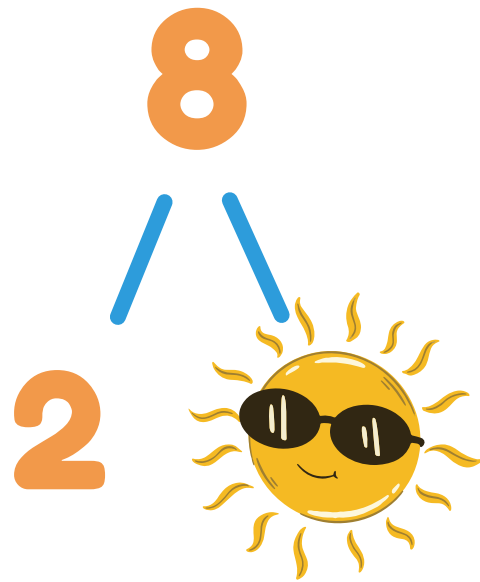
39

ee

41

aa

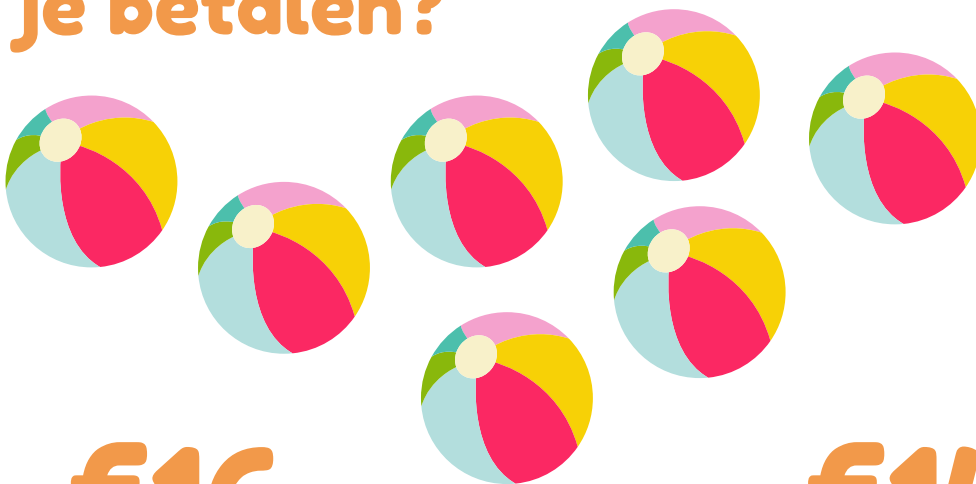
13.



6
n

5
r

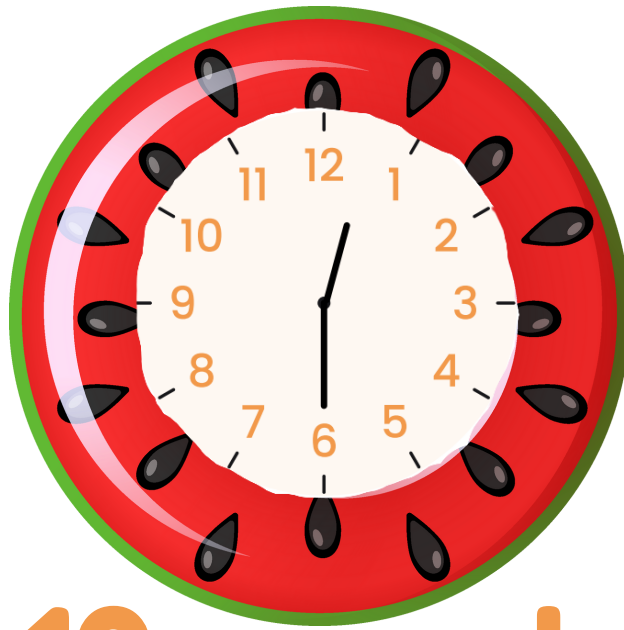
14. Een bal kost €2. Hoeveel moet je betalen?



€16
w

€14
s

15.



half 12

k

half 1

l

16. Hoeveel geld krijg je terug?



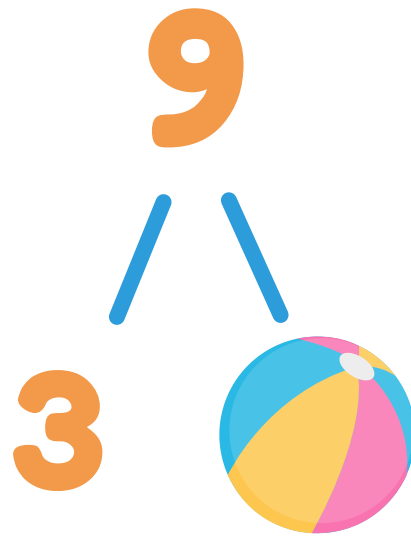
€6

e

€4

i

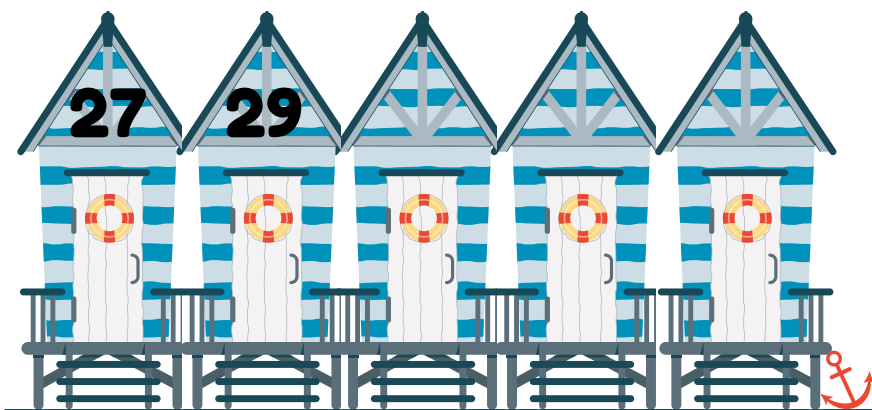
17.



5
m

6
p

18. Welk hutje heeft een anker?



35
p

33
n

19.



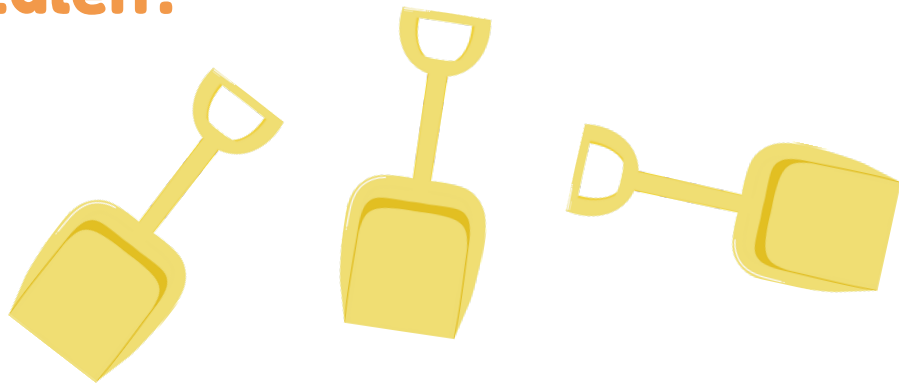
half 9

i

half 10

e

20. Een schep kost €3. Hoeveel moet ik betalen?



€9

r

€12

s

21.

7

3



5



4



22. Hoeveel geld krijg je terug?



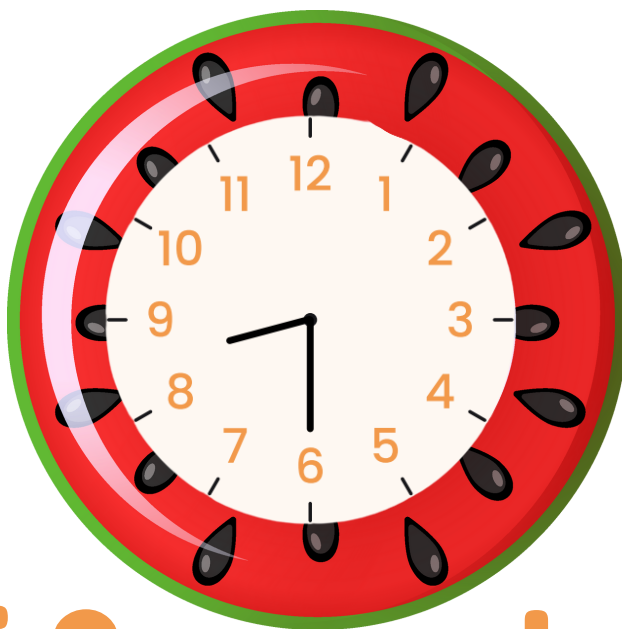
€8



€6



23.



half 8

k

half 9

g
