



GRIEZELEN

Leuk dat je het Griezel loopspel hebt gedownload!

Dit loopspel is geschikt voor **groep 4**. Voordat je start knip/snijd je de 19 opdrachtkaarten los. Hang de opdrachtkaarten verdeeld over het plein, de gymzaal, de gang of het (speel)lokaal op. Leerlingen werken bij deze opdracht in tweetallen.

Voordat je start dobbelt ieder tweetal met 2 dobbelstenen. Het getal dat je dobbelt is je startgetal, daar begin je. Zoek dit getal op het plein en maak de opdracht. Schrijf het juiste antwoord op het antwoordblad, bij het goede getal. Ren hierna naar het volgende getal, na opdracht 3 komt opdracht 4, etc. Na opdracht 19 ga je verder met opdracht 1.

Bij dit spel oefenen leerlingen met:

- tafel van 2 en 10
- getallenlijn t/m 100
- klokkijken: halve uren
- samengestelde woorden
- rijmen

Meer bewegend leren?

www.beweegspellen.nl

Antwoord: ga je ook mee griezelen?



1.

$$6 \times 10 =$$



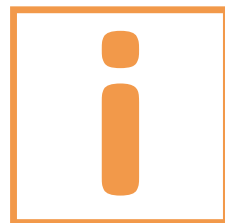
2.



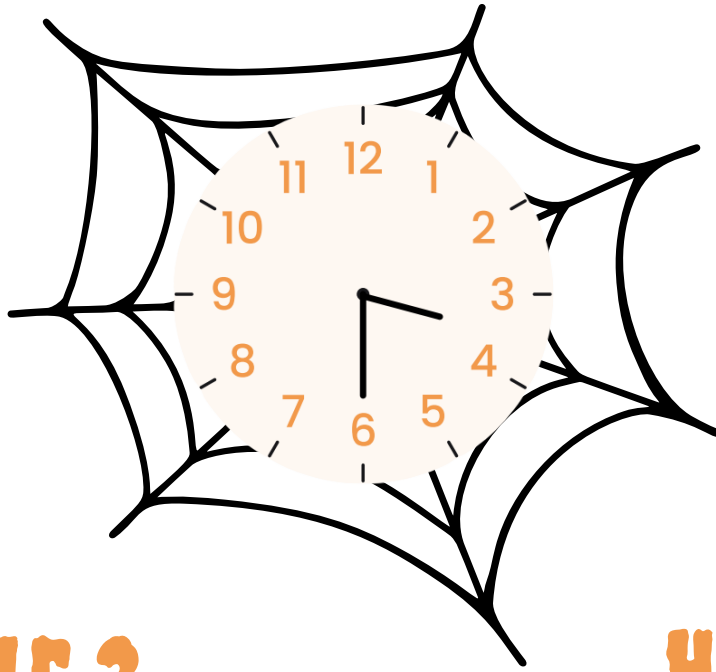
POMPOEN



POMPELMOES



3.



HALF 3



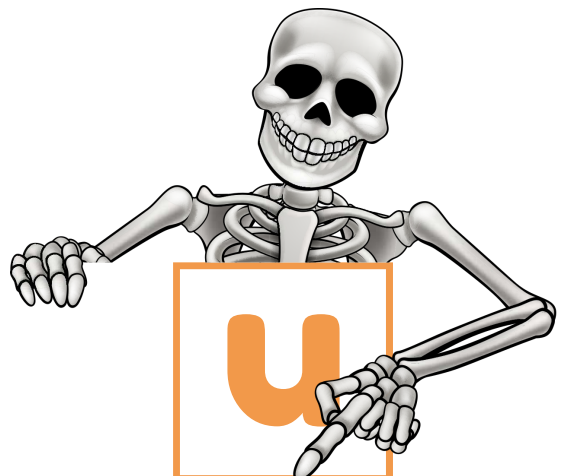
HALF 4



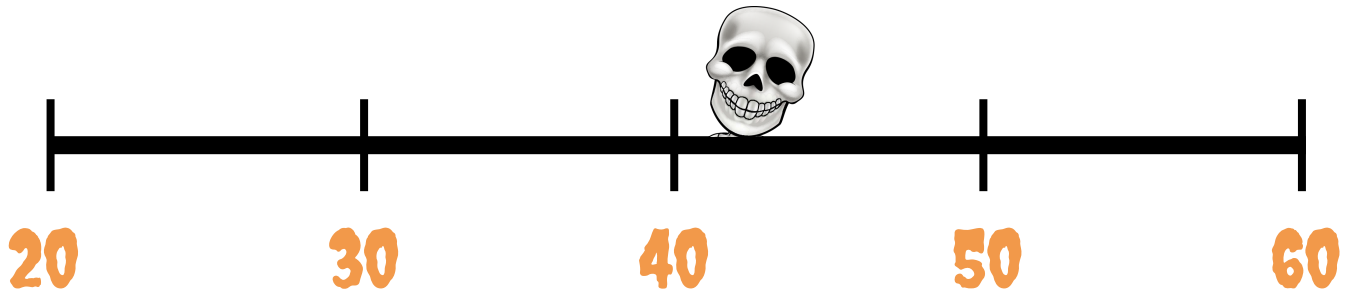
4.

ZETEL

rijmt op



5.



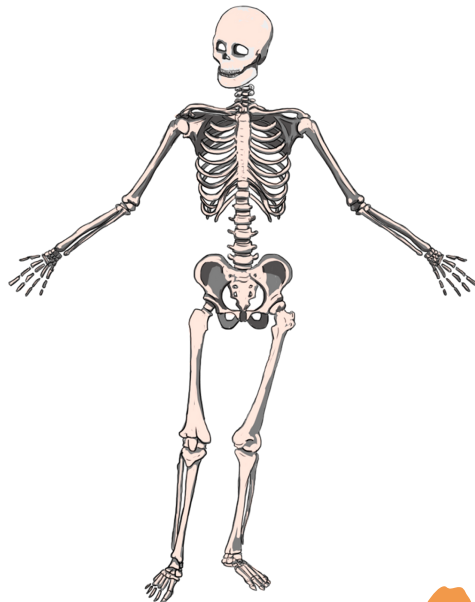
43



48



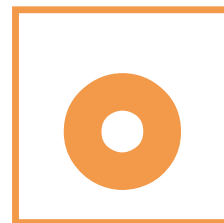
6.



STEKEL



SKELET



7.

$$8 \times 2 =$$



k



t

8.

ZWAAT

rijmt op

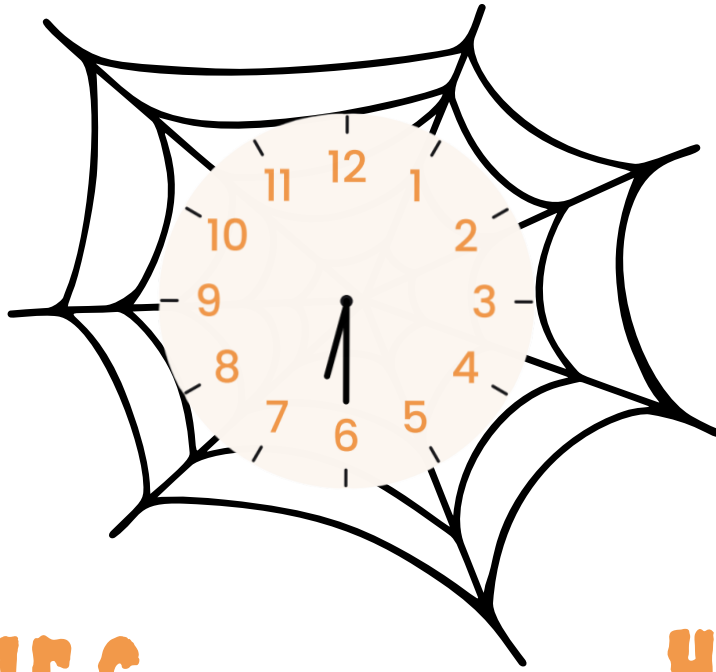


n



m

9.



HALF 6

i

HALF 7

e

10.



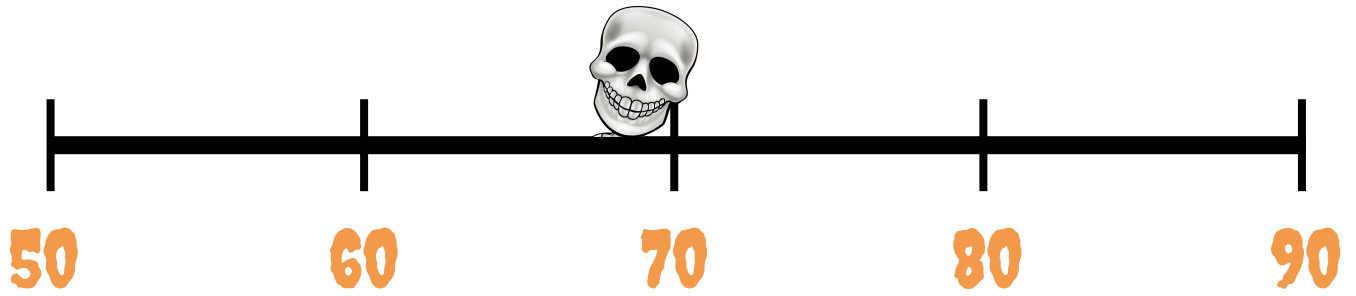
VLEERMUIS

e

VLIEGTUIG

i

11.



67

s

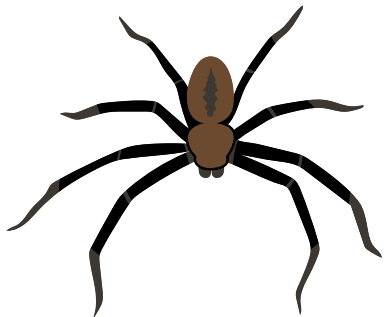
69

g

12.

HEKSENHOED

rijmt op



k



r

13.

$$9 \times 10 =$$

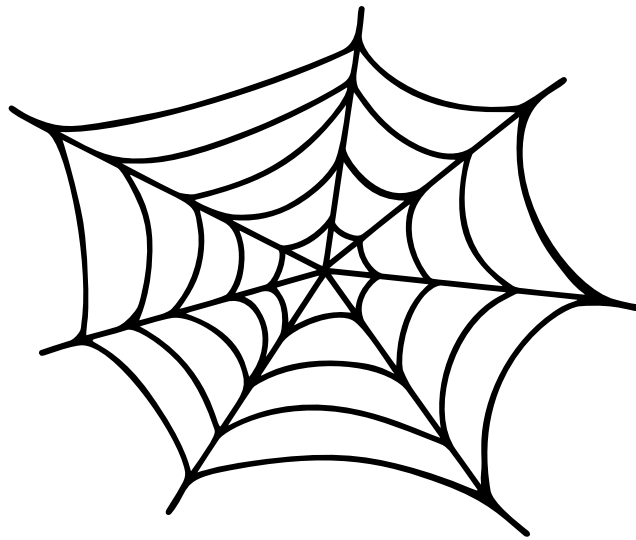


e



i

14.



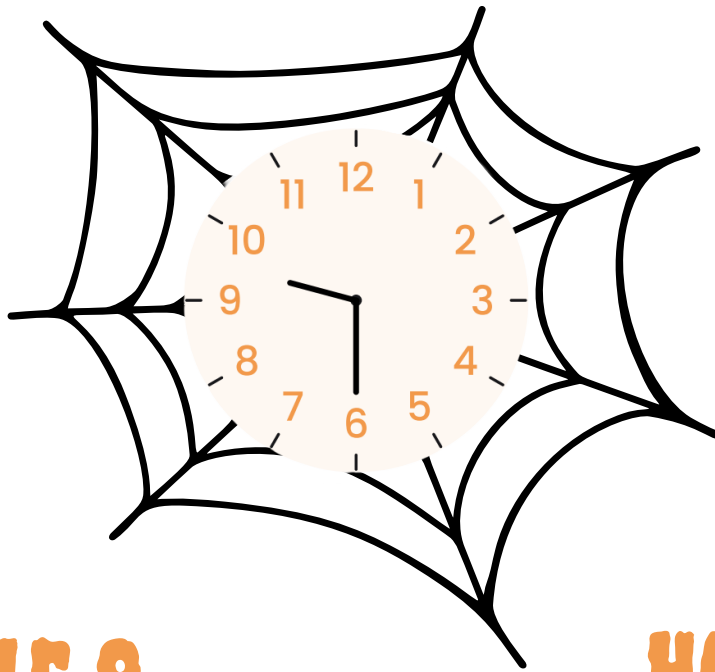
SPINNENWEB

e

BINNENKANT

s

15.



HALF 9



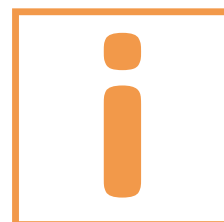
HALF 10



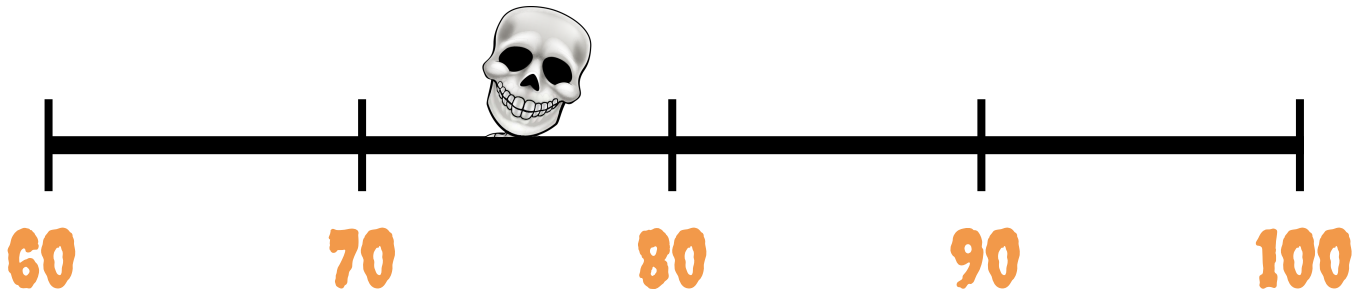
16.

VAMPIER

rijmt op



17.



75

l

85

k

18.



SPOOKHUIS

e

SNOEPGOED

a

19.

$$7 \times 2 =$$



k



n
