



# Sint rijm-loopspel

Leuk dat je het Sint rijm-loopspel hebt gedownload!

Dit loopspel is geschikt voor een Sintcircuit voor de onderbouw. Voordat je start knip/snijd je de 12 opdrachtkaarten los. Hang de opdrachtkaarten verdeeld over het plein, de gymzaal, de gang of het (speel)lokaal op. Leerlingen werken bij deze opdracht in kleine groepjes/tweetallen. Ieder tweetal krijgt een antwoordblad (laatste pagina) en een rood en geel potlood/stift.

Voordat je start dobbelt ieder groepje/tweetal met 2 dobbelstenen. Het getal dat je dobbelt is je startgetal, daar begin je. Zoek dit getal op het plein en maak de opdracht.

Het juiste antwoord geven leerlingen aan met een kleur. Is het antwoord geel? Dan kleuren ze het nummer bij de opdracht ook geel. Ren hierna naar het volgende getal, na opdracht 3 komt opdracht 4, etc. Let op: na opdracht 12 ga je verder met opdracht 1.

Bij dit spel oefenen leerlingen met rijmen.

Meer bewegend leren?

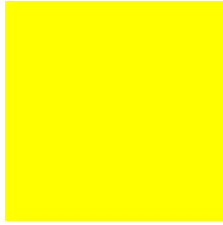
[www.beweegspellen.nl](http://www.beweegspellen.nl)

het juiste antwoord:

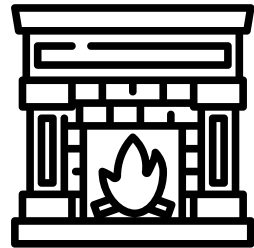
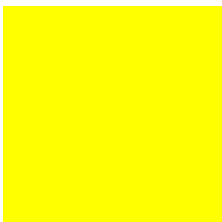
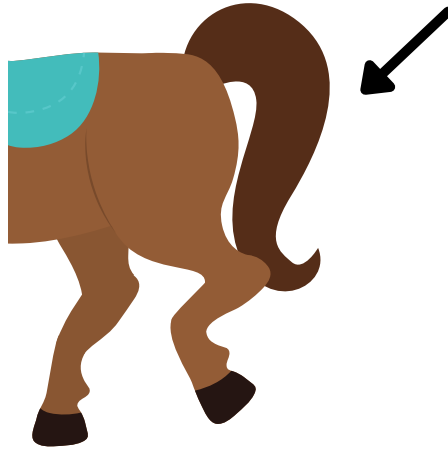
1	2	3	4
5	6	7	8
9	10	11	12



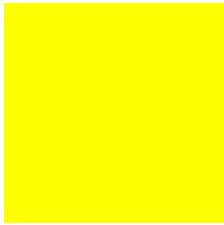
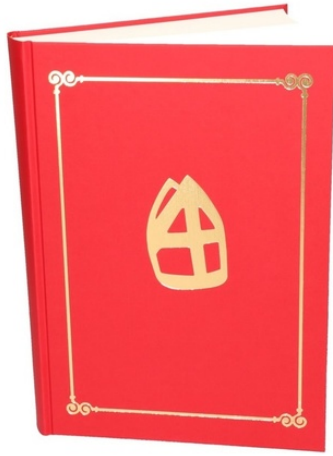
1.



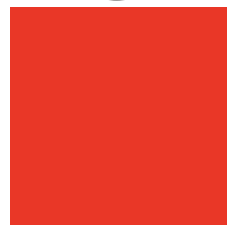
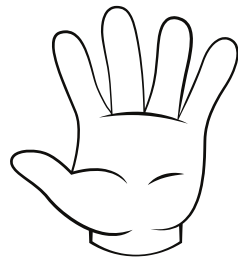
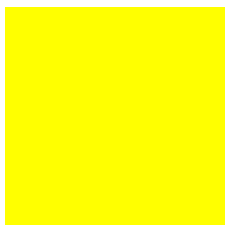
2.



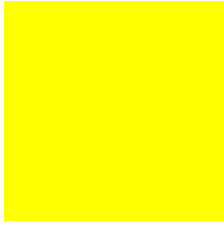
3.



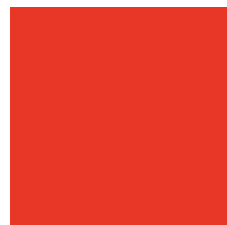
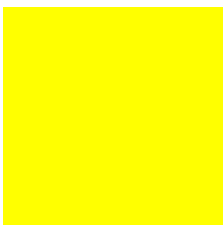
4.



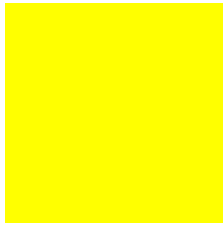
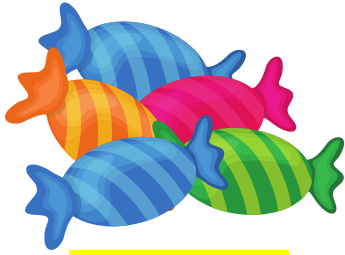
5.



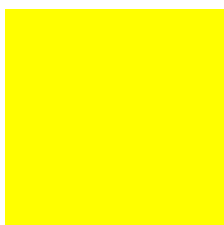
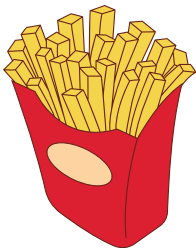
6.



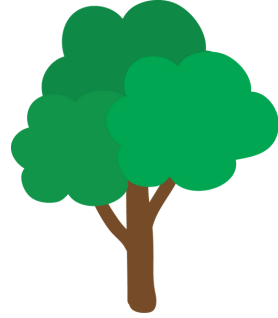
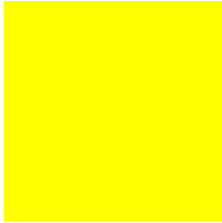
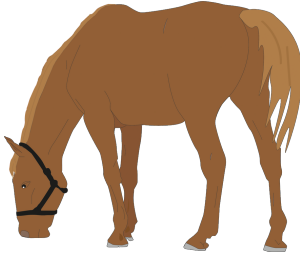
7.



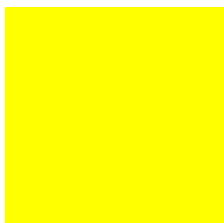
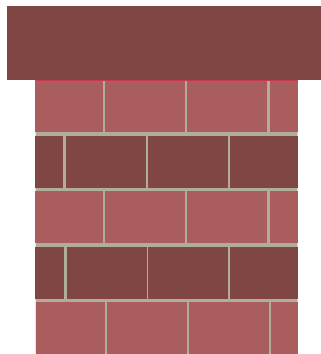
8.



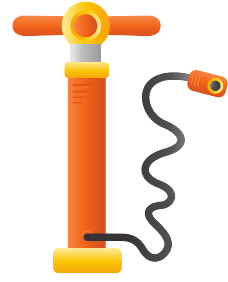
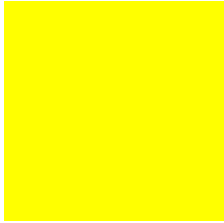
9.



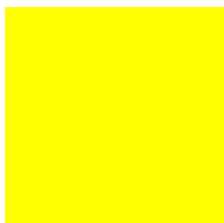
10.



11.



12.



1	2	3	4
5	6	7	8
9	10	11	12

1	2	3	4
5	6	7	8
9	10	11	12