



KBW Bij mij thuis

Leuk dat je het Bij mij thuis - loopspel hebt gedownload! Dit loopspel sluit aan bij het Kinderboekenweekthema 'Bij mij thuis'.

Dit loopspel is geschikt voor **groep 3**. Voordat je start knip/snijd je de 16 opdrachtkaarten los. Hang de opdrachtkaarten verdeeld over het plein, de gymzaal, de gang of het (speel)lokaal op. Leerlingen werken bij deze opdracht in tweetallen.

Voordat je start dobbelt ieder tweetal met 2 dobbelstenen. Het getal dat je dobbelt is je startgetal, daar begin je. Zoek dit getal op het plein en maak de opdracht. Schrijf het juiste antwoord op het antwoordblad, bij het goede getal. Ren hierna naar het volgende getal, na opdracht 3 komt opdracht 4, etc. Na opdracht 16 ga je verder met opdracht 1.

Bij dit spel oefenen leerlingen met:

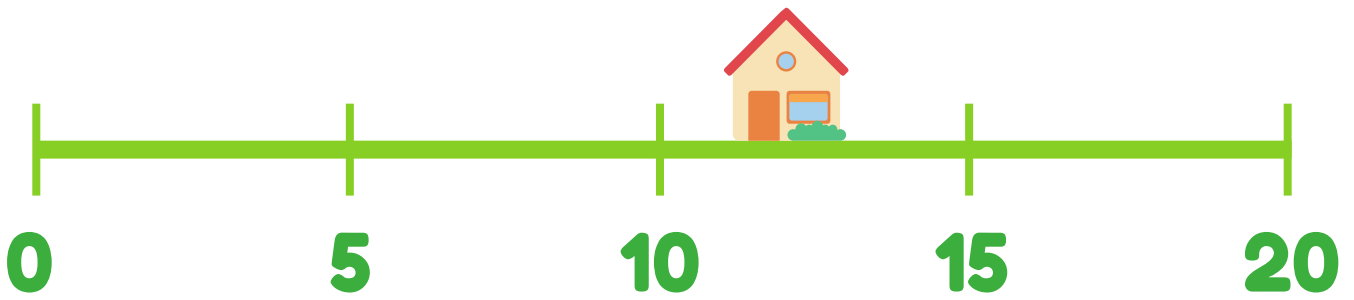
- plaatsen van getallen op de getallenlijn t/m 20.
- verliefde getallen (samen 10).
- MKM / MKMM / MMKM woorden lezen (letters uit kern start t/m kern 2).
- rijmen.

Meer bewegend leren?

www.beweegspellen.nl



1. Bij welk getal staat het huis?



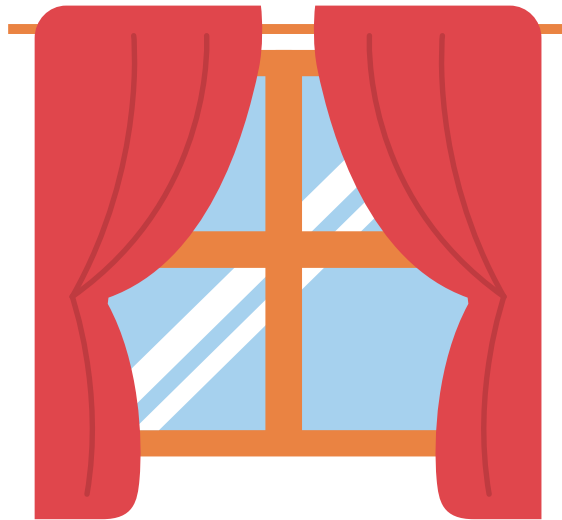
7



12



2.



raam



maar



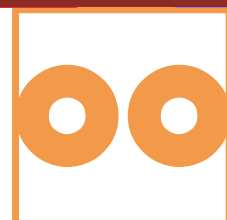
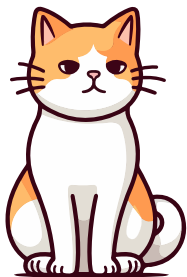
3.



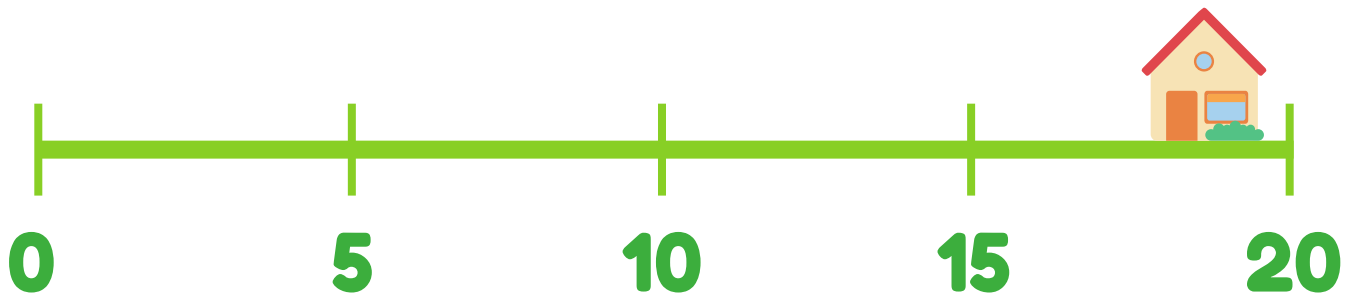
4.

rook

rijmt op



5. Bij welk getal staat het huis?



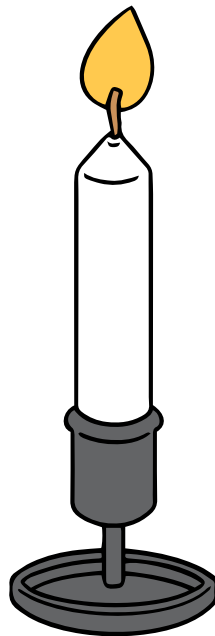
19

n

14

s

6.



kaars

t

staar

r

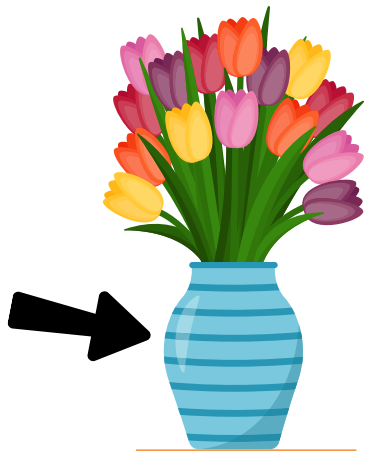
7.



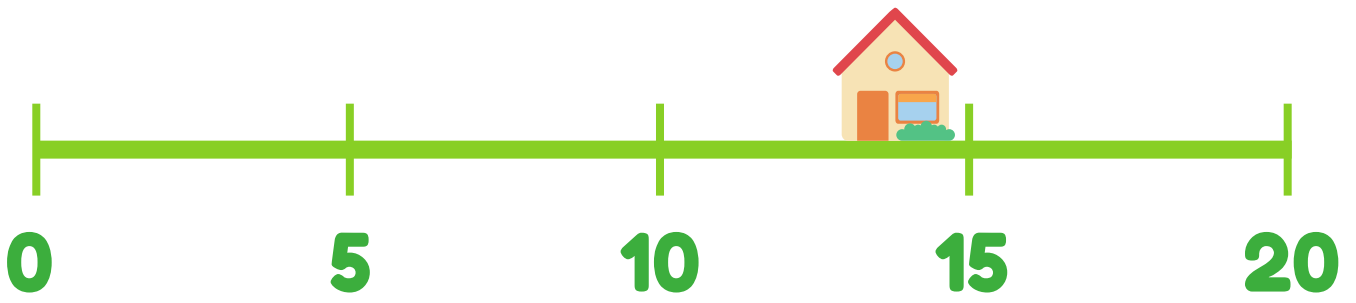
8.

kaas

rijmt op



9. Bij welk getal staat het huis?



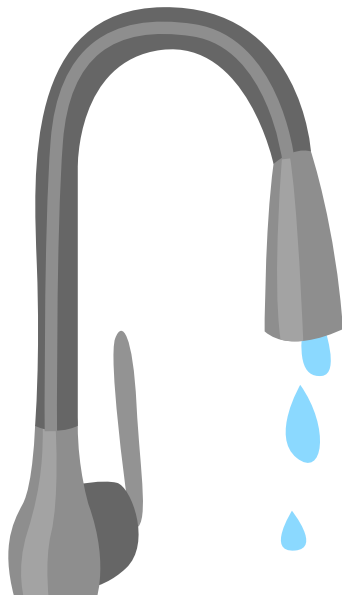
16

t

14

b

10.



kraan

ij

tent

ie

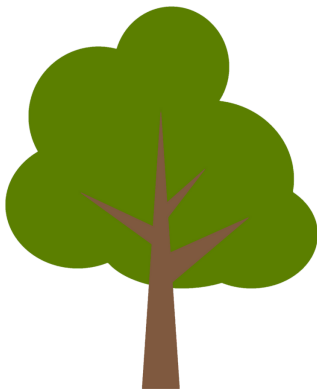
11.



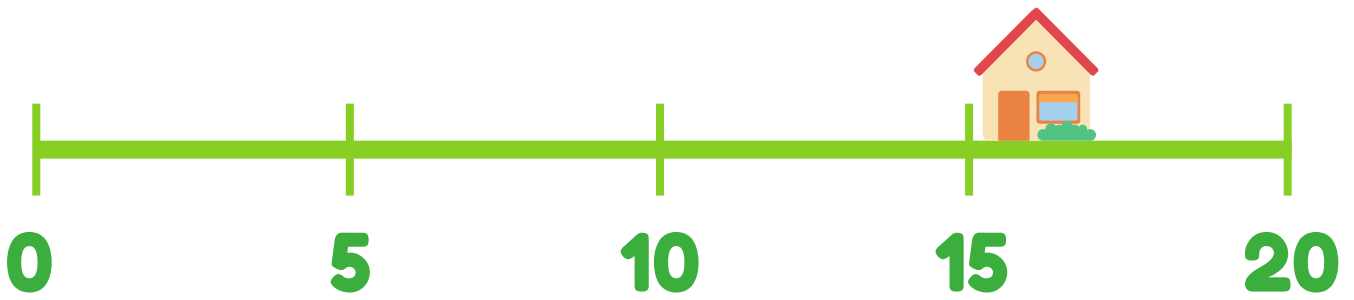
12.

room

rijmt op



13. Bij welk getal staat het huis?



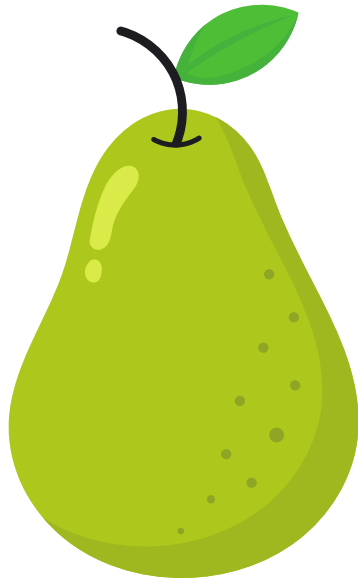
12

r

16

t

14.



peer

h

veer

r

15.



ie

ui

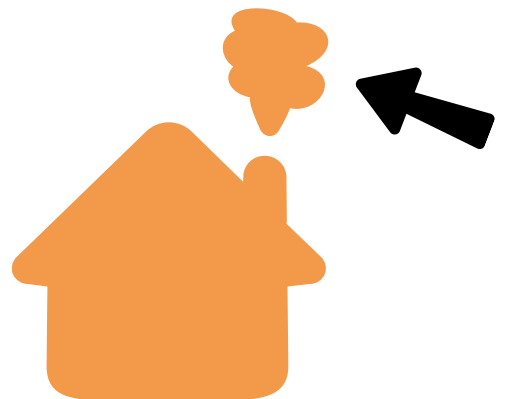
16.

stook

rijmt op



k



s

