



# EK voetbal

Leuk dat je het EK voetbal loopspel hebt gedownload!

Dit loopspel is geschikt voor **groep 4**. Voordat je start knip/snijd je de 22 opdrachtkaarten los. Hang de opdrachtkaarten verdeeld over het plein, de gymzaal, de gang of het (speel)lokaal op. Leerlingen werken bij deze opdracht in tweetallen.

Voordat je start dobbelt ieder tweetal met 2 dobbelstenen. Het getal dat je dobbelt is je startgetal, daar begin je. Zoek dit getal op het plein en maak de opdracht. Schrijf het juiste antwoord op het antwoordblad, bij het goede getal. Ren hierna naar het volgende getal, na opdracht 3 komt opdracht 4, etc. Na opdracht 22 ga je verder met opdracht 1.

Bij dit spel oefenen leerlingen met:

- keersommen tafels 2, 3, 4, 5
- klokkijken: analoog en digitaal op kwartieren nauwkeurig
- plus- en minsommen t/m 100 (zonder tientaloverschrijding).
- spelling: langermaakwoord (-d of -t)  
klankgroepenwoord (bijv. kikker, molen)

Meer bewegend leren?

[www.beweegspellen.nl](http://www.beweegspellen.nl)



1.

$$89 - 25 =$$


46



64



2.



grasma\_

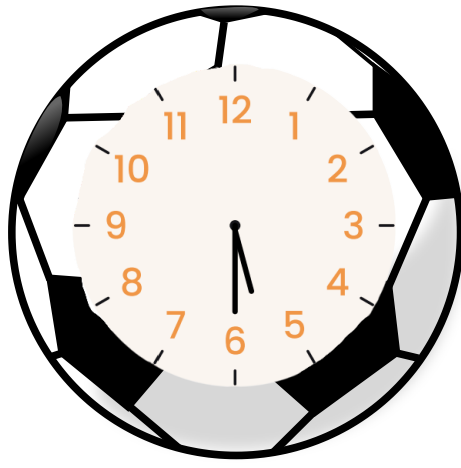
d



t



3.



05:30

n

06:30

h

4.



x



=

16

o

20

e

5.

$$34 + 65 =$$


99  
d

89  
l

6.



n  
e

nn  
o

7.



08:15

k

07:15

r

8.



x



=

15

l

18

m

9.

$$78 - 36 =$$

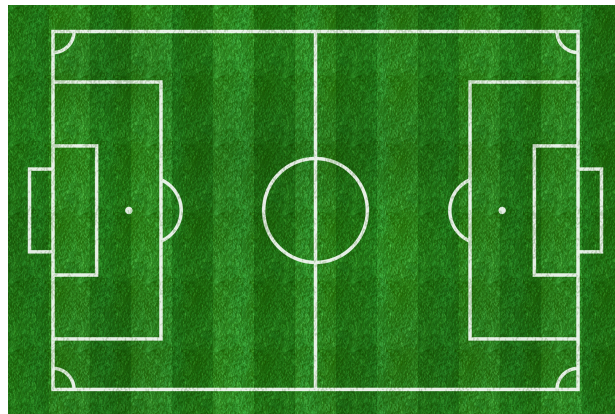

42

a

32

e

10.



voetbalvel\_

d

n

t

m

11.



01:15

t

12:45

d

12.



x



=

24

m

27

h

13.

$$13 + 67 = \text{🏈}$$

80

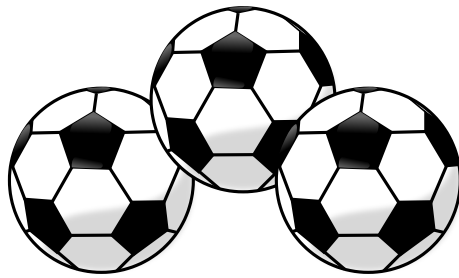
e

90

i

---

14.



voetba\_en

l

r

ll

t



15.



03:45

i

03:15

e

16.



x



=

27

s

32

k

17.

$$77 - 46 =$$

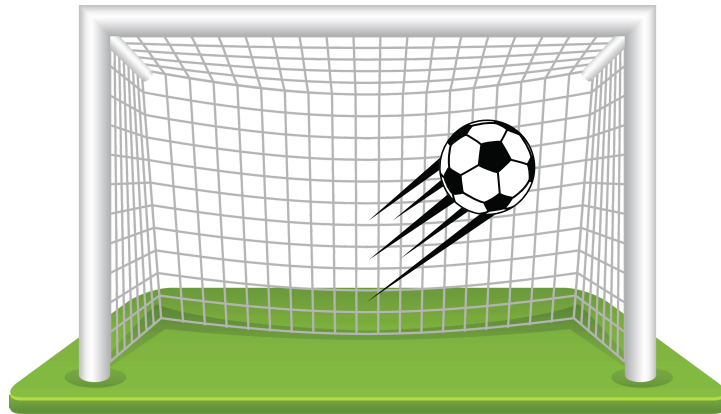

31

w

32

b

18.



doelpun \_

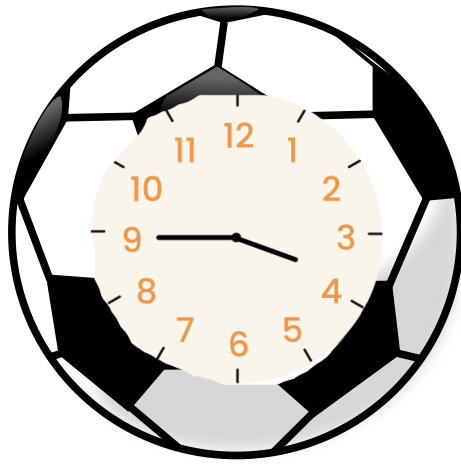
d

e

t

i

19.



03:45

n

04:15

p

20.



x



=

24

s

21

n

21.

$$23 + 56 =$$


79  
e

78  
u

22.



b\_ ker

ee  
r

e  
n



