

KBW Lekker Eigenwijs

Leuk dat je het Lekker Eigenwijs! loopspel hebt gedownload! Dit loopspel sluit aan bij het Kinderboekenweekthema 'Lekker eigenwijs!'.

Dit loopspel is geschikt voor **groep 4**. Voordat je start knip/snijd je de 18 opdrachtkaarten los. Hang de opdrachtkaarten verdeeld over het plein, de gymzaal, de gang of het (speel)lokaal op. Leerlingen werken bij deze opdracht in tweetallen.

Voordat je start dobbelt ieder tweetal met 2 dobbelstenen. Het getal dat je dobbelt is je startgetal, daar begin je. Zoek dit getal op het plein en maak de opdracht. Schrijf het juiste antwoord op het antwoordblad, bij het goede getal. Ren hierna naar het volgende getal, na opdracht 3 komt opdracht 4, etc. Na opdracht 18 ga je verder met opdracht 1.

Bij dit spel oefenen leerlingen met:

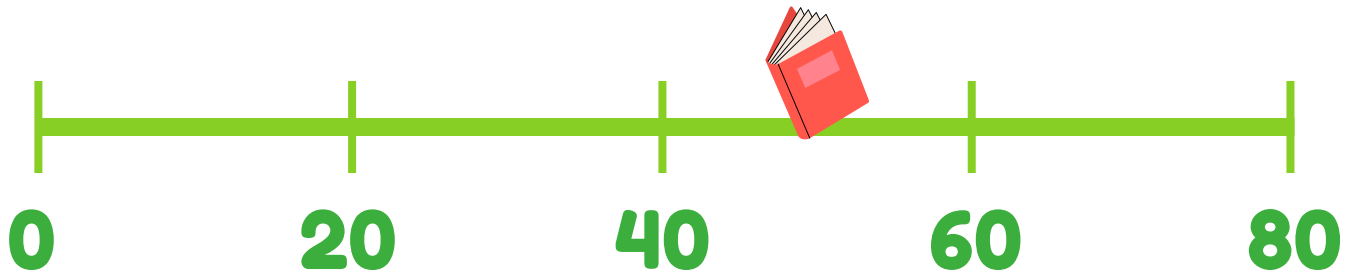
- plaatsen van getallen op de getallenlijn t/m 100.
- klokkijken analoog - halve uren
- woorden met AU/OU
- woorden met EI/IJ
- samengestelde woorden

Meer bewegend leren?

www.beweegspellen.nl



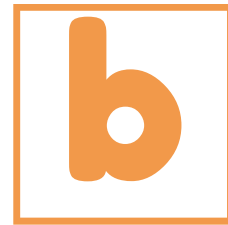
1. Bij welk getal ligt het boek?



30



50



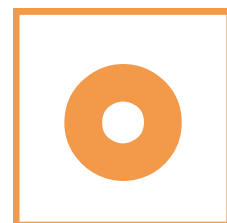
2.



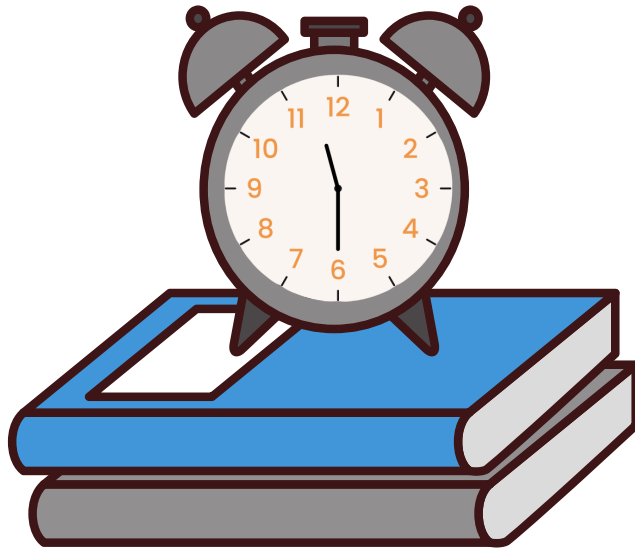
boekenkast



boerenzoon



3.



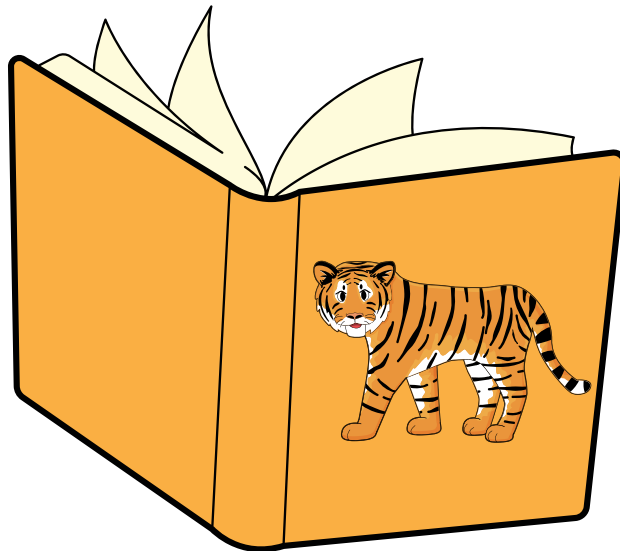
half 11

h

half 12

n

4.



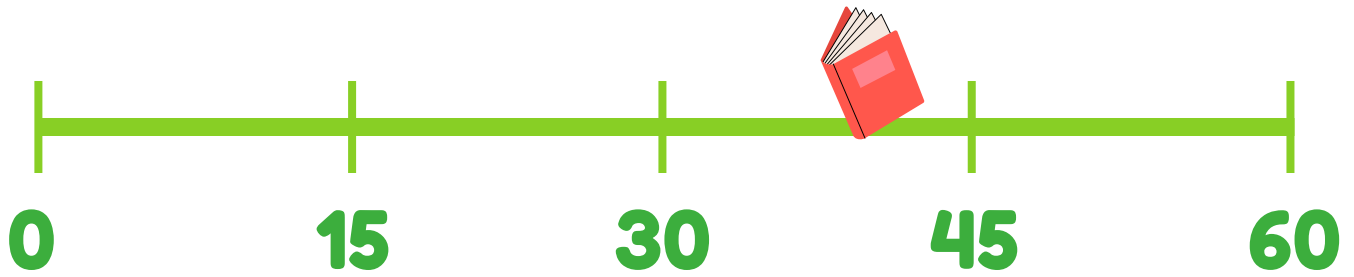
teiger

w

tijger

j

5. Bij welk getal ligt het boek?



40

ij

50

ei

6.



boekenworm

l

boekenrups

r

7.



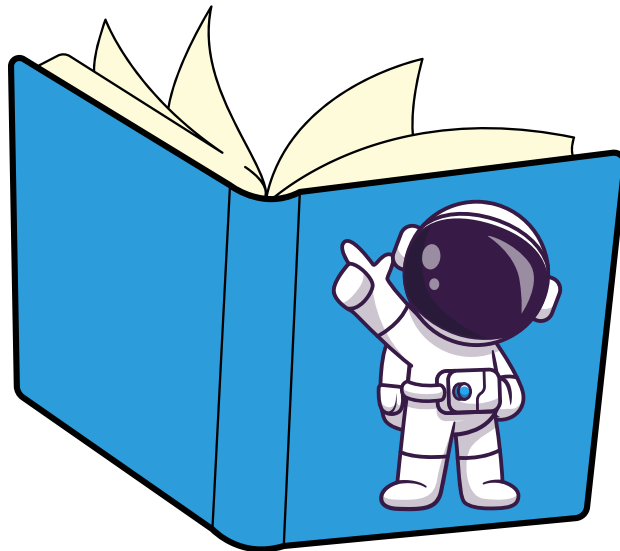
half 9



half 10



8.



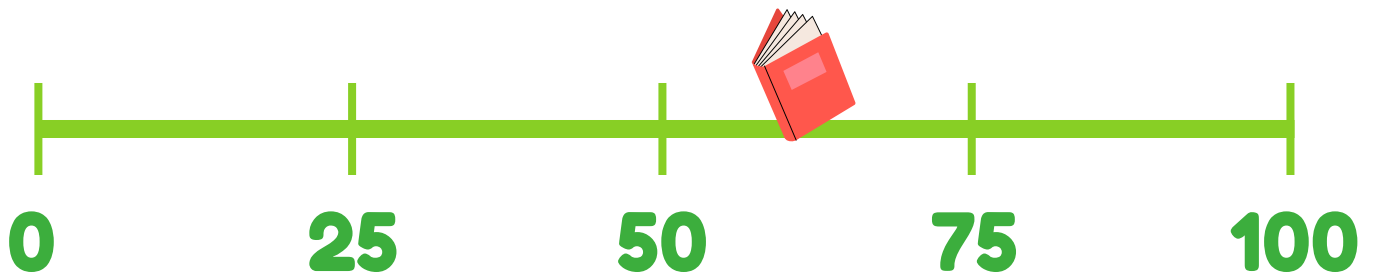
astronaut



astronout



9. Bij welk getal ligt het boek?



70

t

60

k

10.



kapstok

i

boekenplank

e

11.



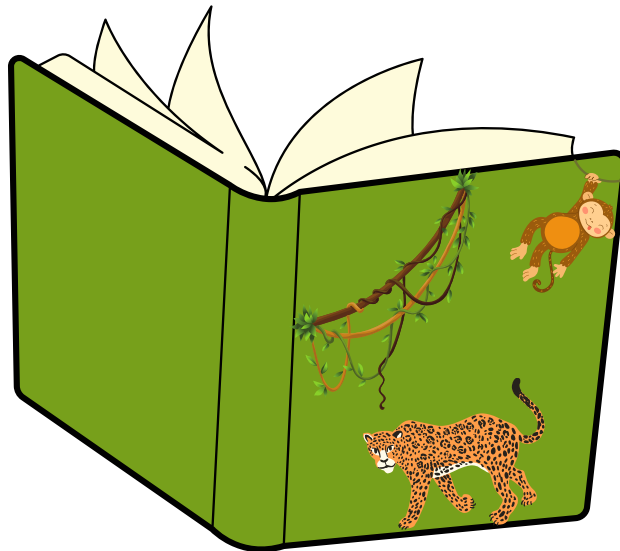
half 7

r

half 6

k

12.



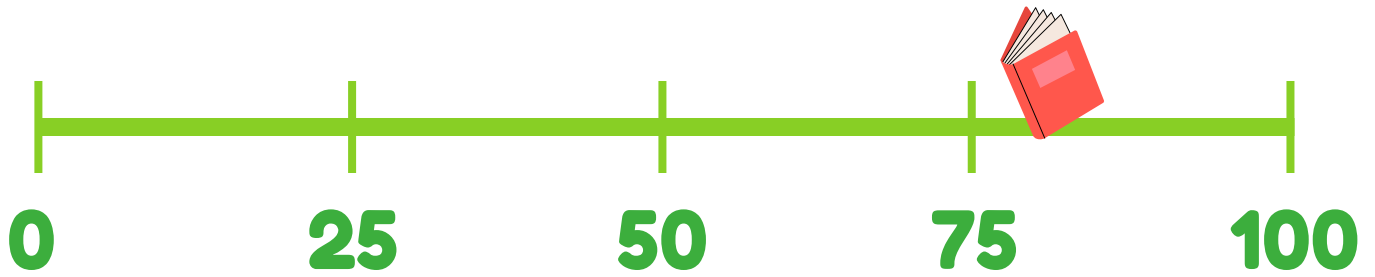
oerwaud

ij

oerwoud

ei

13. Bij welk getal ligt het boek?



80

g

90

t

14.



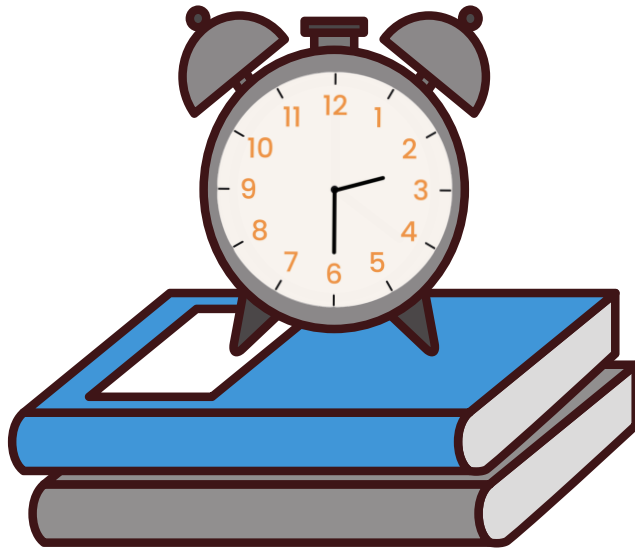
voordeur

a

voorlezen

e

15.



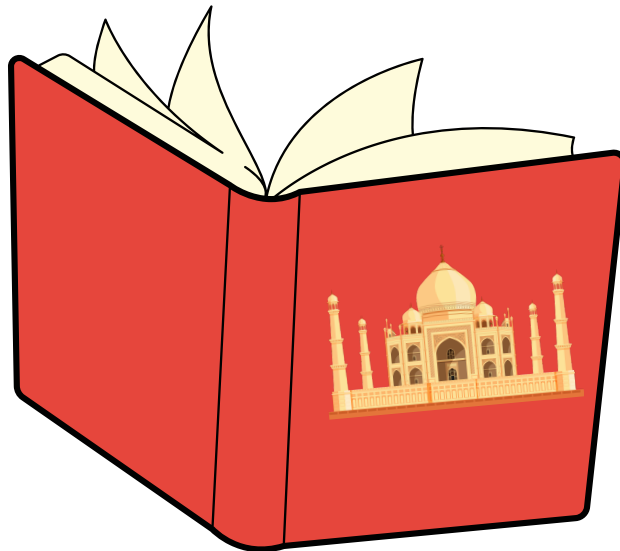
half 2



half 3



16.



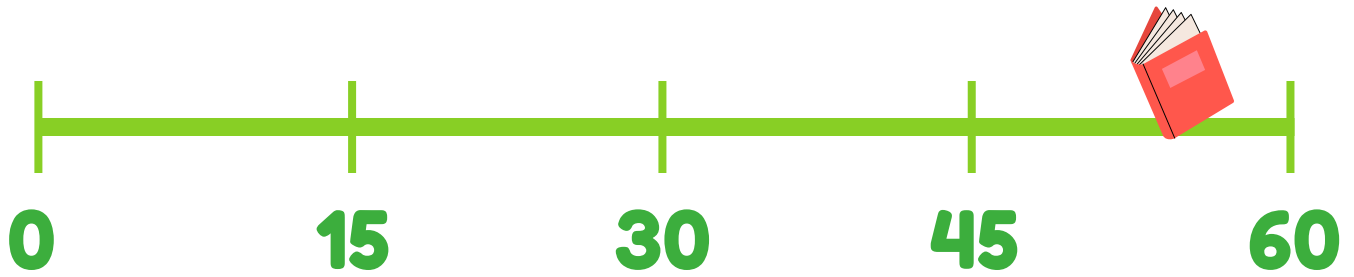
paleis



palijs



17. Bij welk getal ligt het boek?



50
ei

55
ij

18.



spooktocht

sprookjesboek

h

s

