



KBW Vol avontuur!

Leuk dat je het Vol avontuur! – loopspel hebt gedownload! Dit loopspel sluit aan bij het Kinderboekenweekthema 'Vol avontuur'.

Dit loopspel is geschikt voor **groep 3**. Voordat je start knip/snijd je de 17 opdrachtkaarten los. Hang de opdrachtkaarten verdeeld over het plein, de gymzaal, de gang of het (speel)lokaal op. Leerlingen werken bij deze opdracht in tweetallen.

Voordat je start dobbelt ieder tweetal met 2 dobbelstenen. Het getal dat je dobbelt is je startgetal, daar begin je. Zoek dit getal op het plein en maak de opdracht. Schrijf het juiste antwoord op het antwoordblad, bij het goede getal. Ren hierna naar het volgende getal, na opdracht 3 komt opdracht 4, etc. Na opdracht 17 ga je verder met opdracht 1.

Bij dit spel oefenen leerlingen met:

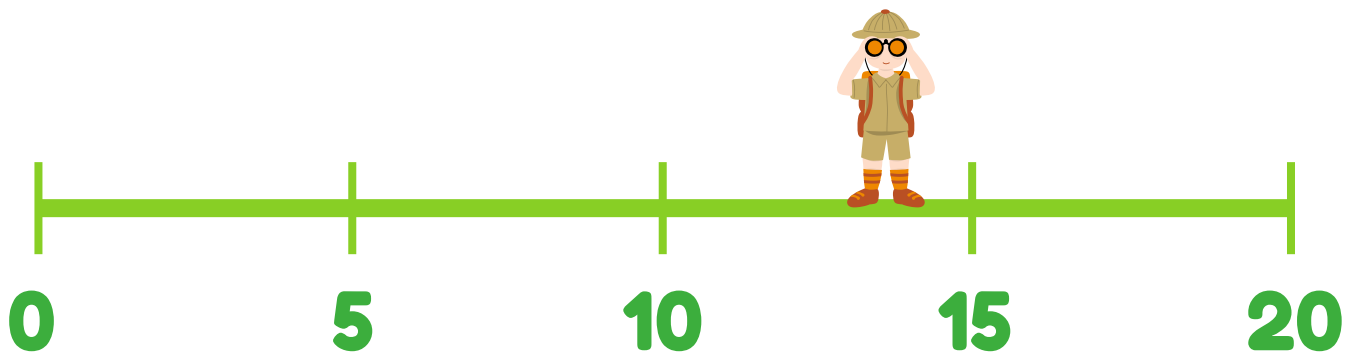
- plaatsen van getallen op de getallenlijn t/m 20.
- verliefde getallen (samen 10).
- MKM / MKMM / MMKM woorden lezen (letters uit kern start t/m kern 2).
- rijmen.

Meer bewegend leren?

www.beweegspellen.nl



1. Bij welk getal staat hij?



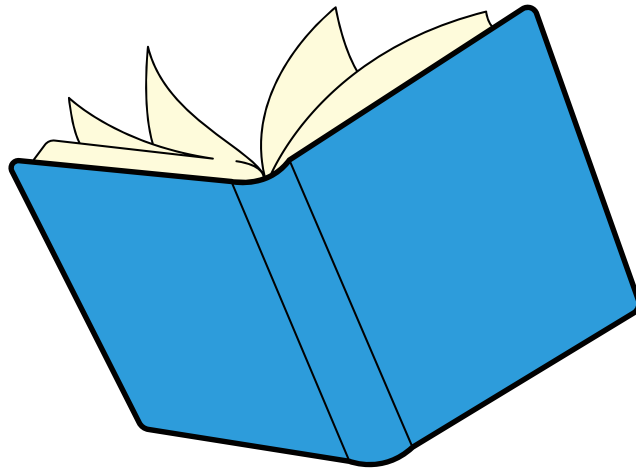
14

g

11

r

2.



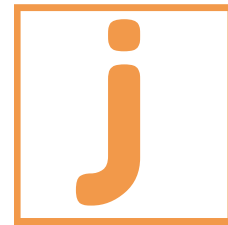
doek

i

boek

a

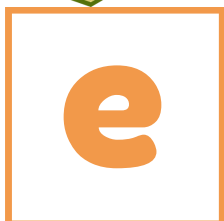
3.



4.

mees

rijmt op



5. Bij welk getal staat hij?



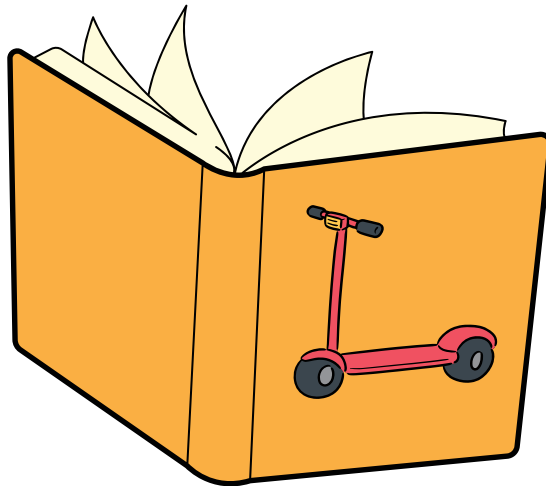
17

z

19

m

6.



step

e

staar

o

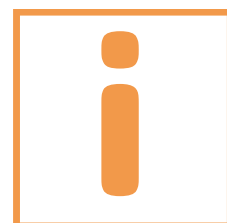
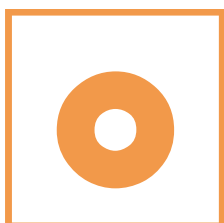
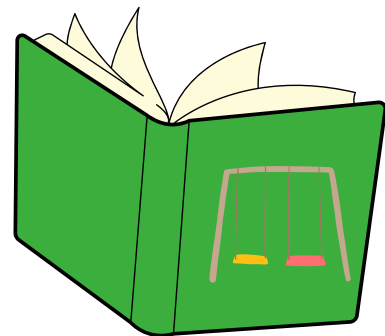
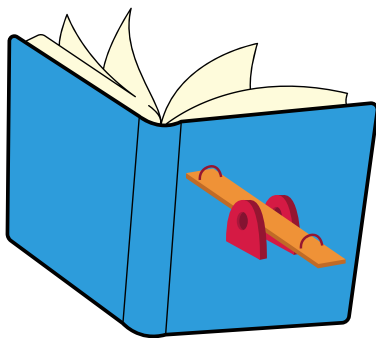
7.



8.

stip

rijmt op



9. Bij welk getal staat hij?



16

p

14

s

10.



kraan

u

kroon

a

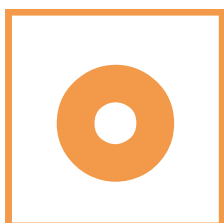
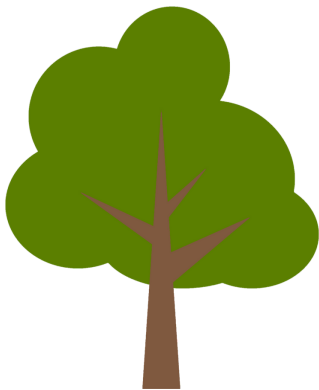
11.



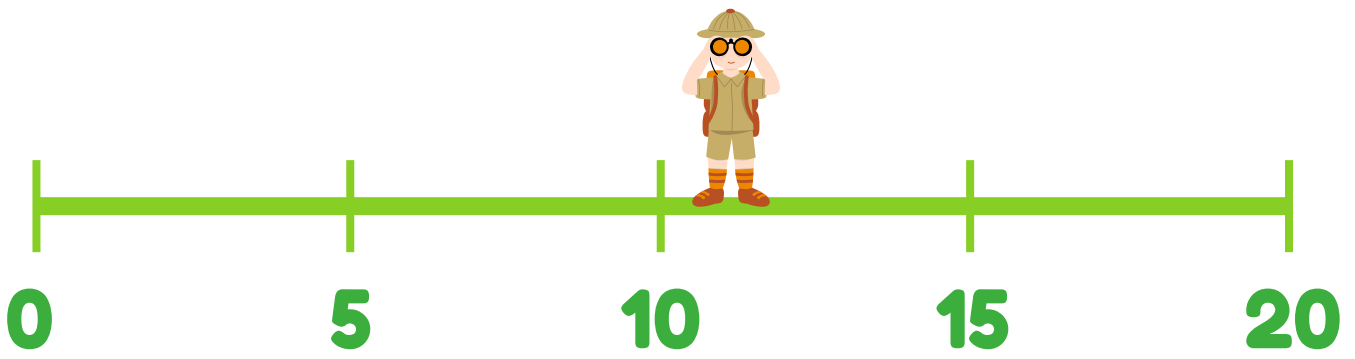
12.

room

rijmt op



13. Bij welk getal staat hij?



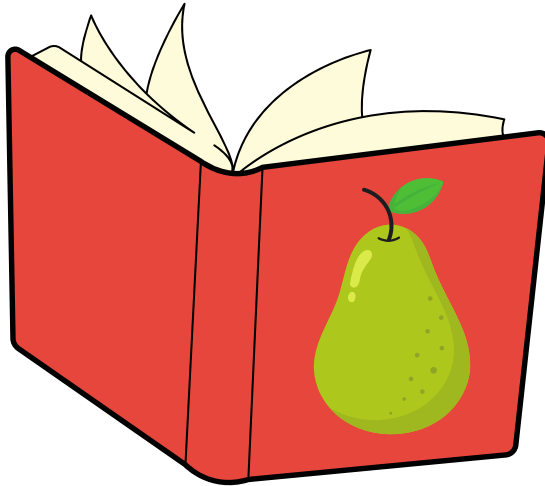
11

n

9

s

14.



peer

t

veer

r

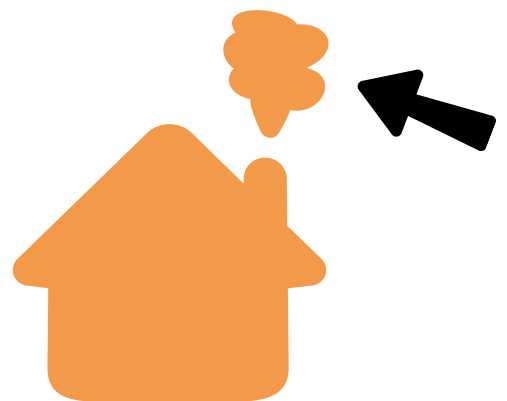
15.



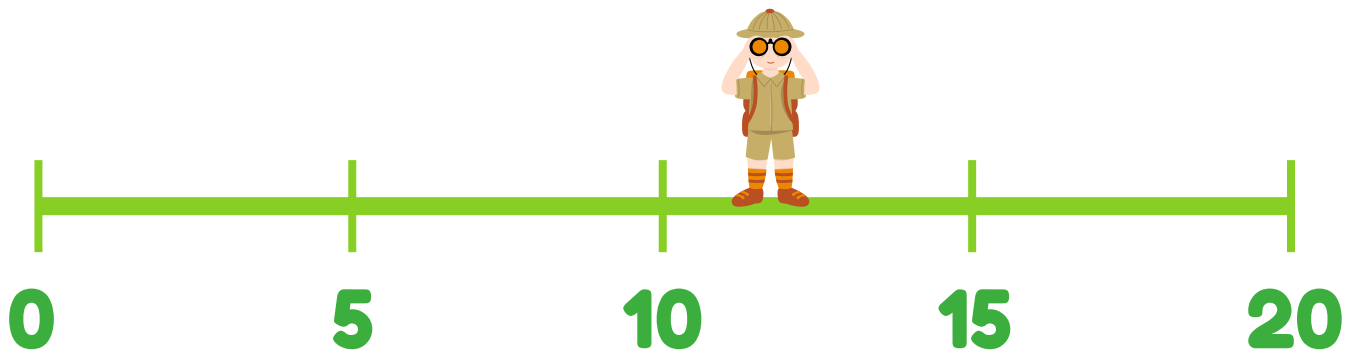
16.

stook

rijmt op



17. Bij welk getal staat hij?



14

m

12

r

[illegible][illegible][illegible]