

KBW Spot aan!
We gaan de planken op!

Leuk dat je het KBW Spot aan - loopspel hebt gedownload!

Dit loopspel is geschikt voor groep (1-)2. Voordat je start knip/snijd je de 12 opdrachtkaarten los. Hang de opdrachtkaarten verdeeld over het plein, de gymzaal, de gang of het (speel)lokaal op. Leerlingen werken bij deze opdracht in kleine groepjes/tweetallen. Ieder tweetal krijgt een antwoordblad (laatste pagina) en een rood en groen potlood/stift. Voordat je start dobbelt ieder tweetal met 2 dobbelstenen. Het getal dat je dobbelt is je startgetal, daar begin je. Zoek dit getal op het plein en maak de opdracht.
Het juiste antwoord geven leerlingen aan met een kleur. Is het antwoord groen? Dan kleuren ze het nummer bij de opdracht ook groen. Ren hierna naar het volgende getal, na opdracht 3 komt opdracht 4, etc. Let op: na opdracht 12 ga je verder met opdracht 1.

Bij dit spel oefenen leerlingen met:
- rijmen (dans - krans, zing - ring,, boek - doek)
- tellen
- getallenlijn t/m 10
- eerste letter van een woord (gordijn, masker, trommel)

Meer bewegend leren?

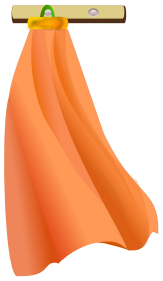
www.beweegspellen.nl

het juiste antwoord:

1	2	3
4	5	6
7	8	9
10	11	12

1







2



9

10

3



t

g

4

3 - 4 - 5 - 6 -

7

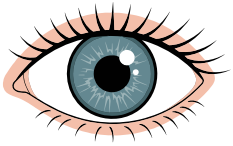
9

5











6



8

7

7



m

r

8

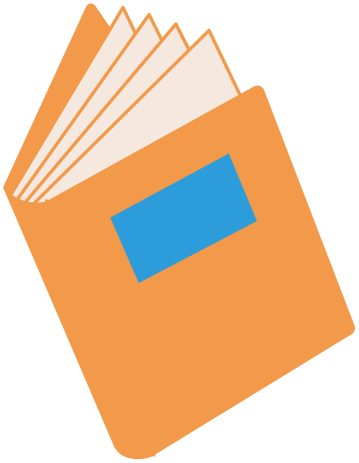


- 6 - 7 - 8 - 9

4

5

9

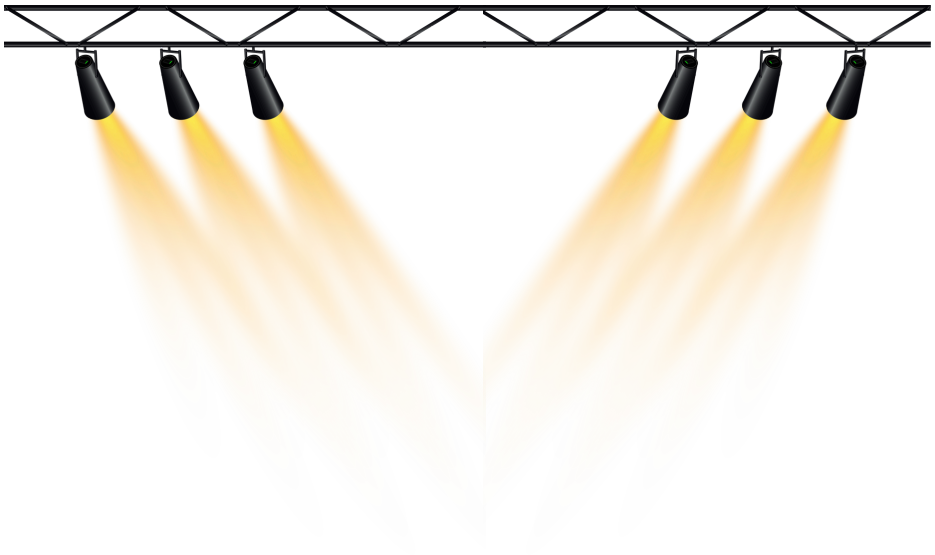








10



8

6

11



t

z

12



- 4 - 5 - 6 - 7

2

3

1	2	3
4	5	6
7	8	9
10	11	12

1	2	3
4	5	6
7	8	9
10	11	12