

KBW Spot aan!
We gaan de planken op!

Leuk dat je het Spot aan! - loopspel hebt gedownload! Dit loopspel sluit aan bij het Kinderboekenweekthema van 2026 'Spot aan!'.

Dit loopspel is geschikt voor groep 3. Voordat je start knip/snijd je de 19 opdrachtkaarten los. Hang de opdrachtkaarten verdeeld over het plein, de gymzaal, de gang of het (speel)lokaal op. Leerlingen werken bij deze opdracht in tweetallen.
Voordat je start dobbelt ieder tweetal met 2 dobbelstenen. Het getal dat je dobbelt is je startgetal, daar begin je. Zoek dit getal op het plein en maak de opdracht. Schrijf het juiste antwoord op het antwoordblad, bij het goede getal. Ren hierna naar het volgende getal, na opdracht 3 komt opdracht 4, etc. Na opdracht 19 ga je verder met opdracht 1.

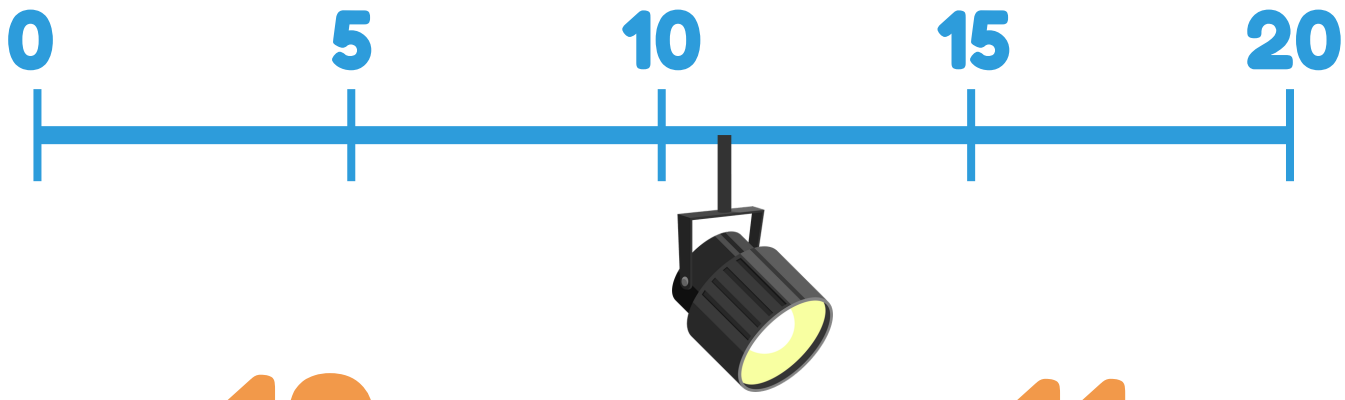
Bij dit spel oefenen leerlingen met:
- plaatsen van getallen op de getallenlijn t/m 20.
- verliefde getallen (samen 10).
- MKM / MKMM / MMKM woorden lezen (letters uit kern start t/m kern 2).
- rijmen.

Meer bewegend leren?

www.beweegspellen.nl

Antwoord: Ben jij een podiumbeest?

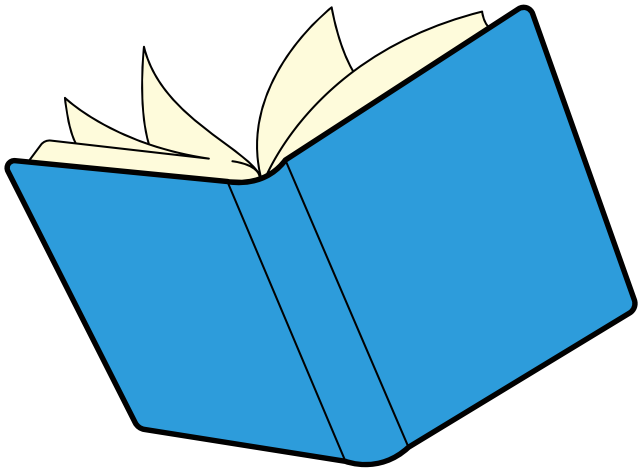
1. Bij welk getal hangt de lamp?



13 r

11 b

2.



doek i

boek e

3.

2

7

8

r

n

4.

mees

rijmt op

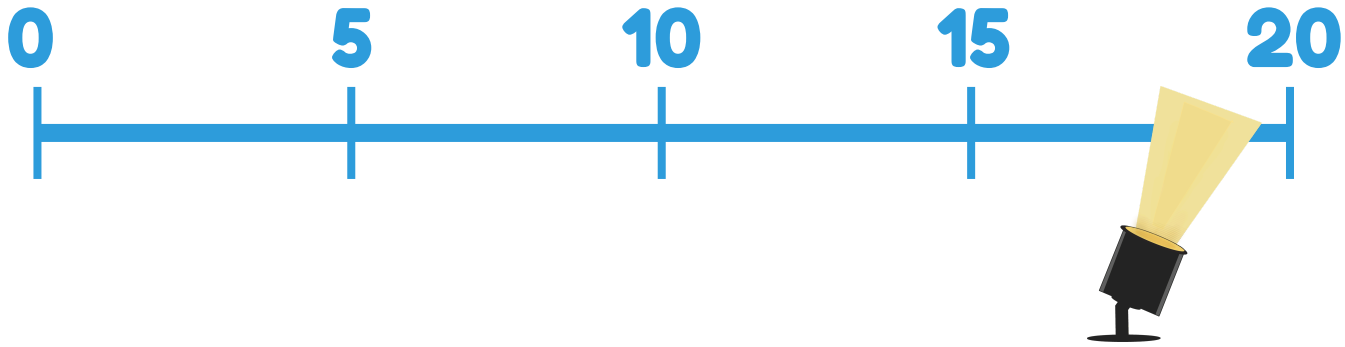




j

w

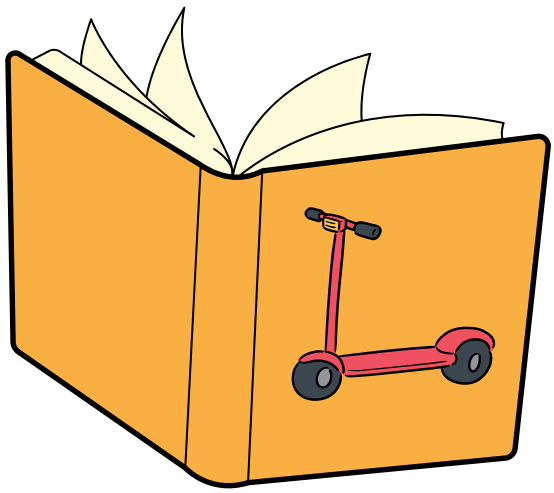
5. Bij welk getal schijnt de lamp?



17 **ei**

19 **ij**

6.



step **e**

staar **r**

7.

5

4

5

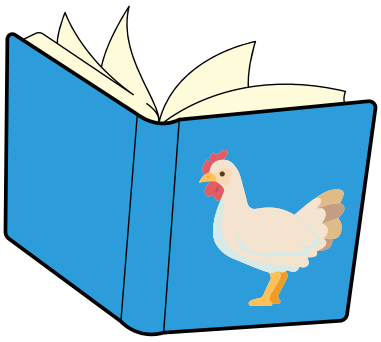
i

e

8.

stip

rijmt op

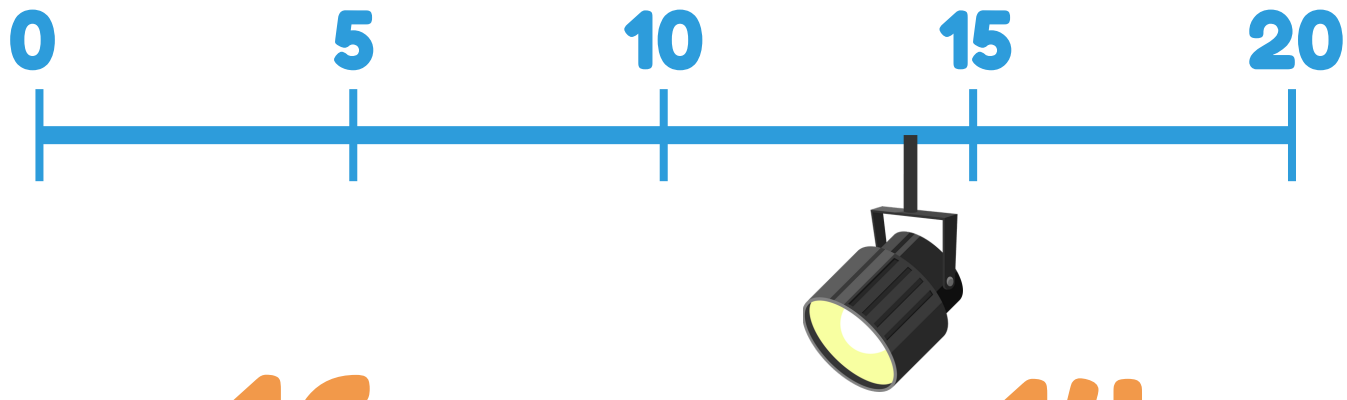




n

s

9. Bij welk getal hangt de lamp?



16 k

14 p

10.



kraan u

kroon o

11.

1

9

8

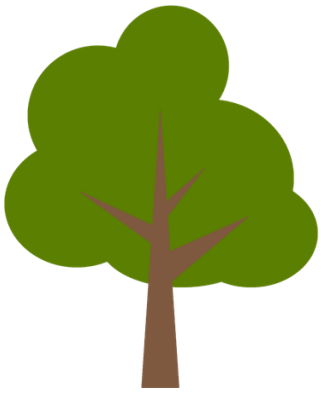
d

m

12.

room

rijmt op

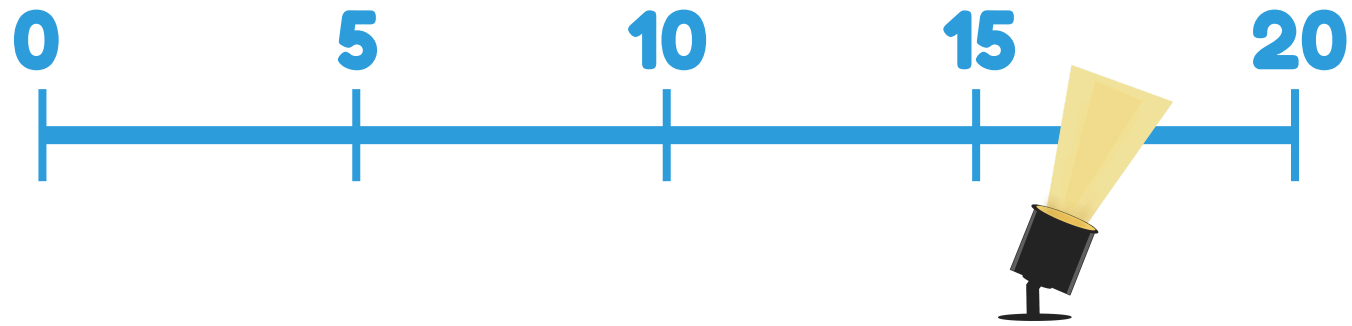




i

e

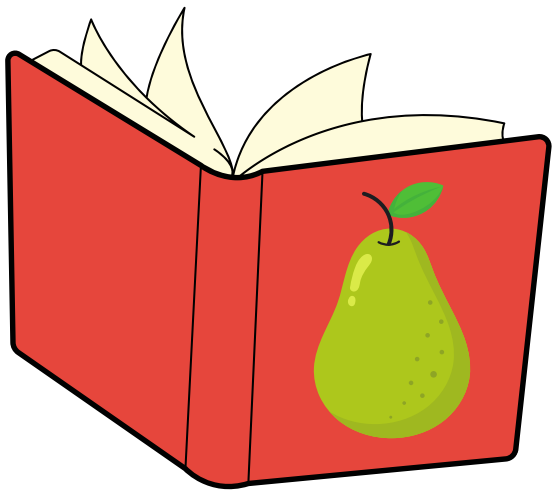
13. Bij welk getal schijnt de lamp?



17 u

18 z

14.



peer m

veer r

15.



r

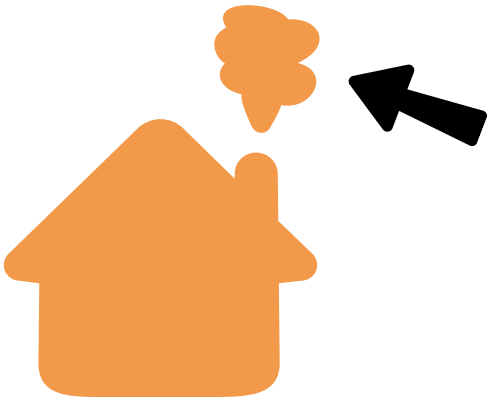
b

16.

kook

rijmt op

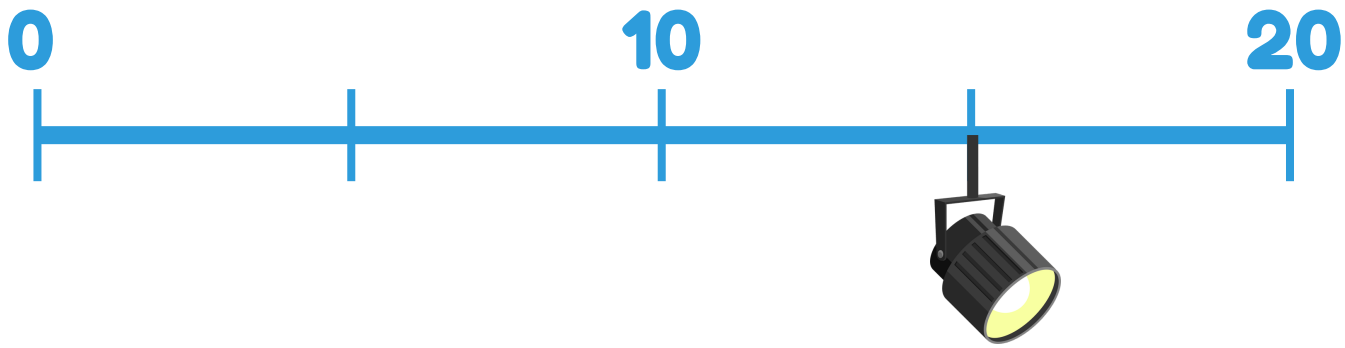




k

e

17. Bij welk getal hangt de lamp?



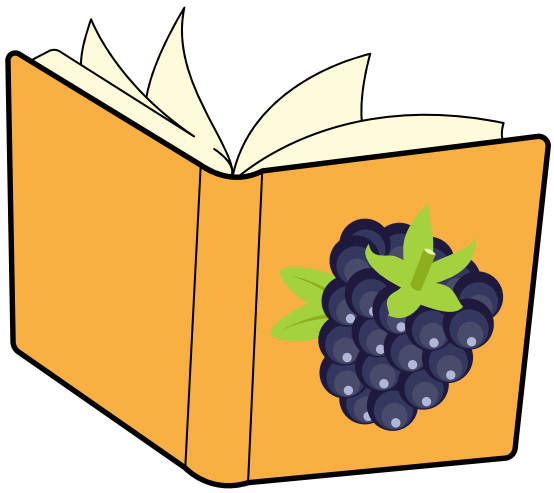
17

a

15

e

18.



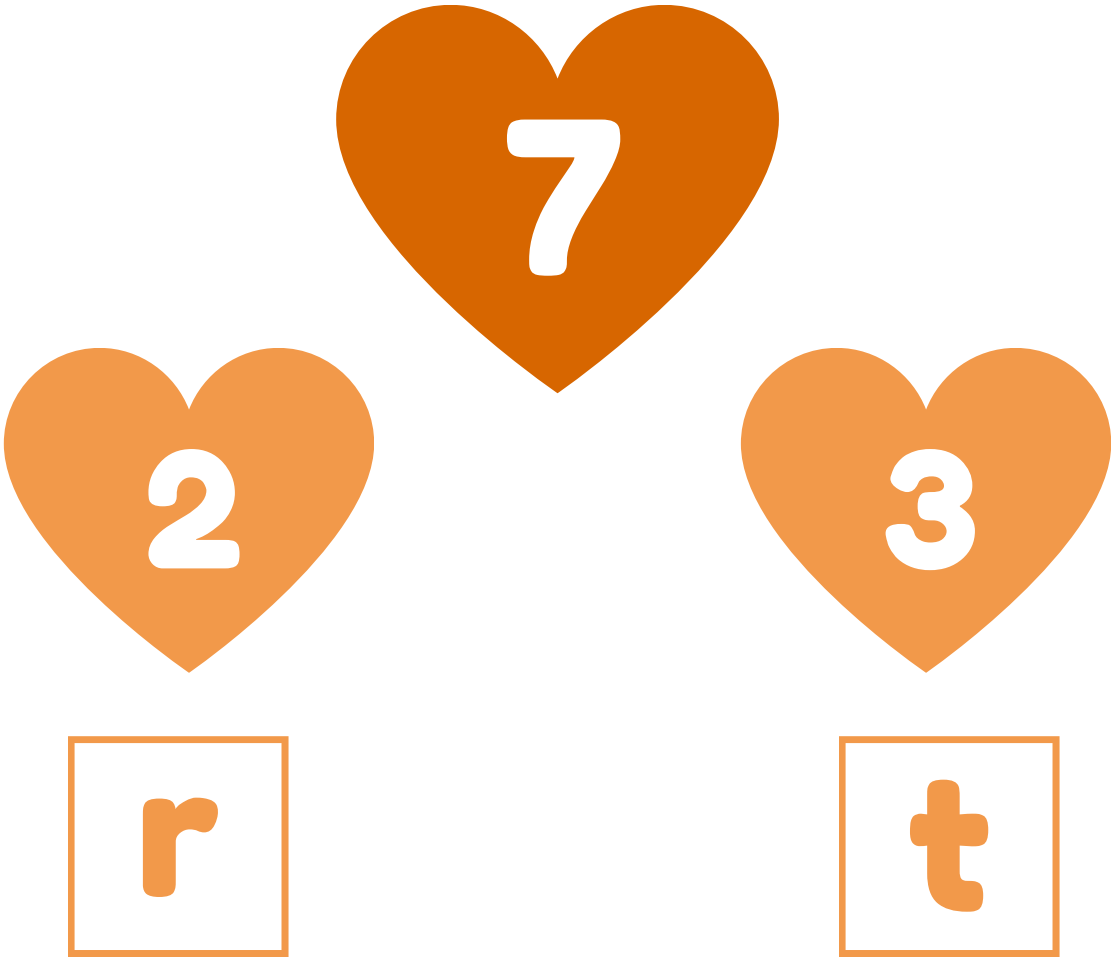
kraam

t

braam

s

19.



?	
19	
18	
17	
16	
15	
14	
13	
12	
11	
10	
9	
8	
7	
6	
5	
4	
3	
2	
1	

?	
19	
18	
17	
16	
15	
14	
13	
12	
11	
10	
9	
8	
7	
6	
5	
4	
3	
2	
1	

?	
19	
18	
17	
16	
15	
14	
13	
12	
11	
10	
9	
8	
7	
6	
5	
4	
3	
2	
1	